

MATERIA	Estudio Práctico	
Créditos ECTS	12	
Lenguas de impartición	Español/inglés	
Resultados de Aprendizaje	<ul style="list-style-type: none"> - Proponer una solución a un problema real, en un entorno de trabajo empresarial que aúne los deseos y necesidades del consumidor o cliente y lo que la tecnología actual puede ofrecer, justificándola de una forma cualitativa y cuantitativa. - Establecer una propuesta de gestión del proyecto solución dentro de un equipo de trabajo (requisitos, planning, programación temporal, presupuesto,, seguimiento, ...) - Materializar la solución propuesta a un problema dado en términos de código, prototipo, informes, pruebas de concepto, análisis, diseños y/o documentación, ubicándola en un entorno empresarial real. 	
Descriptores de los contenidos	<ul style="list-style-type: none"> - Desde el punto de vista de los contenidos, esta materia está relacionada con el resto de las materias propuestas en la titulación. 	
Observaciones		
Competencias Generales	CB7, CB8, CB9, CG1, CG2, CG8, CG9, CG10, CG13, CG14, CG15	
Competencias Específicas	CE16, CE17, CE18, CE19	
Actividades educativas y porcentaje de ECTS dedicados	Exposición magistral de la teoría	0%
	Exposición interactiva de resolución de ejercicios y casos prácticos	0%
	Resolución individual, o en grupo, de ejercicios y casos prácticos	0%
	Estudio personal y resolución autónoma de ejercicios y casos prácticos	100%
Evaluación de ponderación de calificaciones	Participación en la resolución interactiva de casos prácticos	0%
	Resolución individual, o en grupo, de ejercicios y casos prácticos	100%
	Exámenes	0%
Metodologías docentes	Se deberán indicar las metodologías docentes que serán utilizadas. Las posibles metodologías son: <ul style="list-style-type: none"> • AOP : Aprendizaje orientado a proyectos 	